**Алгоритм по шагам функции min\_distance()**

(функция поиска индекса вершины с наименьшим расстоянием от стартовой вершины)

1. Начало алгоритма.
2. Объявление и инициализация переменных:

Вх:

int dist[V] – массив расстояний от стартовой вершины.

int visited[V] – массив посещенных вершин.

int min = INT\_MAX – изначальное расстояние от источника принимается за бесконечно большое число.

Промеж:

int min – кратчайшее расстояние до вершины.

int min\_index – индекса вершины с кратчайшим расстоянием

Вых:

int min\_index – переменная направления поездки (если napravl = 1, то поездка от центра, если napravl = 0, то поездка к центру).

1. Если num == 0, то второе расстояние принимаем равным расстоянию до города, в который едет пользователь (dist2 = info[end].Dist).
2. Иначе второе расстояние принимаем равным расстоянию до города, в который едет пользователь (dist2 = info[end].Dist).
3. Если (dist1 – dist2) < 0, то napravl = 1, то есть поездка от центра, иначе napravl = 0, то есть поездка к центру.
4. Возвращаем napravl.
5. Конец алгоритма.